

**[DAMAGE TRACK]**

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
MOVE ()													
ARMOR													
CLOSE-COMBAT													
DAMAGE CONTROL													

[WEAPONS]

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

[SPECIAL ABILITIES & ATTRIBUTES]